

Syntaxblad Arduino C++

(dit blad wordt op de toets erbij gegeven)

Commentaar

```
// commentaarregel
/* commentaarblok */
```

Variabelen en datatypen

```
datatype naam = waarde;
```

Voorbeelden:

```
int i = 0;
bool isAan = false;
float f = 5.1;
String melding = "Fout!";
```

Arrays

```
datatype naam[lengte]
```

Voorbeeld:

```
int mijnIntegers[6];
mijnIntegers[0] = 15;
```

```
datatype naam[] = {waarden}
```

Voorbeeld:

```
int mijnPinnen = {3, 5, 6, 13};
Serial.println(mijnPinnen[1]);
// output is 5
```

Operators

```
rekenkundig: +, -, *, /
vergelijking: ==, !=, <, >, <=, >=
logisch: || "or", && "and", ! "not"
```

Selectie, herhaling

```
if (logische expressie) {
    // uitvoeren als logische
    // expressie waar is
}
else {
    // else is optioneel.
    // uitvoeren als logische
    // expressie onwaar is
}

for (start; logische expressie; stap) {
```

Voorbeeld:

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    // dit blok wordt 10 keer uitgevoerd
}
```

```
while (logische expressie) {
    // uitvoeren zolang logische
    // expressie waar is
}
```

Funcities

```
terugkeerwaarde naam(parameters){}
```

Voorbeeld:

```
int geefKwadraat(int x) {
    return x * x;
}
```

Voorbeeld zonder terugkeerwaarde:

```
void printKwadraat (int x) {
    Serial.println(x * x);
}
```

Arduino functies

```
Serial.print(waarde of string)
```

Stuurt een waarde tekst naar de seriële port van de aangesloten computer

```
Serial.println(waarde of string)
```

Als Serial.print(), maar dan met een regeleinde

```
digitalWrite(pin, waarde: HIGH of LOW)
```

zet de gegeven pin op de gegeven waarde

```
digitalRead(pin)
```

geeft de waarde van de gegeven digitale pin, HIGH of LOW

```
analogWrite(pin, waarde)
```

zet een PWM signaal op de gegeven digitale pin. De pin moet PWM aankunnen. *Waarde* is een getal tussen 0 en 255

```
analogRead(waarde)
```

geeft waarde van genoemde analoge pin in getal tussen 0 en 1023

```
pinMode(pin, waarde: INPUT of OUTPUT)
```

Stelt de gegeven pin in als INPUT of OUTPUT

```
delay(waarde)
```

Pauzeert de uitvoering van het programma met *waarde* milliseconden

```
millis()
```

Geeft het aantal milliseconden sinds de microcontroller aanstaat